

# Le Maître à penser

**L'**âme est ici plongée dans le monde subconscient de la Pensée. Elle médite, assise devant une table ronde, recouverte d'un tapis bleu. Le cercle représente tout ce qui revient à son point de départ et la couleur bleue, désigne la Loyauté et la Vérité.

Trois objets maintiennent l'âme dans le monde matériel:

Le coffret débordant de bijoux, représentation du **DÉSIR DE POSSESSION.**

La corbeille de fruits, qui suggère le **FRUIT DES OEUVRES.**

Les deux livres fermés, le **SAVOIR INTELLECTUEL.**

Derrière elle, on distingue la silhouette interrogative de son Guide. L'âme doit faire un choix: Changer d'orientation, par le sacrifice du Désir de possession, le sacrifice du fruit des œuvres, le sacrifice du Savoir Intellectuel, ou alors, demeurer dans ce monde du Désir matériel, et renoncer à suivre le chemin que lui trace son Guide, pour atteindre les Plans Supérieurs.

**D**IS-MOI, enfant, M'aimes-tu ?  
Où sont les heures, les jeux colorés  
De Mon talent perdu ?  
Où sont les formes aux sujets ramassés  
Dans la corbeille de l'élu ?  
Dis-Moi, enfant, M'aimes-tu ?  
Qu'importe, Je te hante...  
Et Mon sillage se creuse,  
Silhouette d'amour aux blondeurs éperdues,  
Autour de ton être.  
Amie à l'épaule accueillante,  
Mon visage aux lueurs bleutées,  
Glisse son regard de violette  
Sous tes paupières fermées.  
Tu rêves...  
Et Je Me lance à la cueillette  
De tes pensées.

